

Simulado – Lição 3

1. Antonio copia com sua Vesuva uma Caverna Mutável encantada com Mares em Expansão, quais são as características de Vesuva?



2. Eu conjurei uma Bola de Fogo com $X = 3$ e um único alvo. Meu oponente conjurou Reverberar copiando-o. Quanto dano a cópia causará? Ele pode escolher 2 alvos para a cópia?



3. Alvaro já conjurou 3 mágicas e, em seguida, lançou Metralha. Nuria conjura Reverberar copiando Metralha. Quantos pontos de dano Nuria causará?



4. Ana conjura Imagem Fantasmal copiando uma Caverna Mutável que teve sua habilidade ativada anteriormente neste turno. Quais as características de Imagem Fantasmal?



5. Conjuro um Clone copiando um Águre de Nicol Bolas. Sua habilidade é desencadeada?



6. Posso conjurar Clone e escolher copiar um Emrakul, o Fragmento dos Éons?



7. Norberto conjurou um Comando Críptico escolhendo para anular uma das minhas mágicas e comprar um card. Eu conjurei um Reverberar copiando o Comando. Que modos posso escolher? Quais alvos?



8. Nomeie os valores copiáveis que uma permanente tem.
9. Que etapas são criadas se a criatura que ataca tem iniciativa? E uma criatura com Golpe Duplo ?
10. Se eu atacar com uma criatura com Golpe Duplo e depois perder essa habilidade depois de causar dano na primeira etapa de dano, ele causará algum dano na segunda etapa?
11. Se eu atacar com uma criatura 3/3 com Toque Mortífero e ela for bloqueada por três criaturas 2/2. Como posso atribuir o dano causado? E se a primeira criatura bloqueadora tiver indestrutível?
12. Se eu atacar com uma criatura 4/4 com Toque Mortífero e Atropelar e ela for bloqueada por uma criatura 6/6. Como posso atribuir o dano?

13. Se eu bloquear uma criatura 4/4 com Toque Mortífero usando uma criatura 2/2, quantas vezes eu tenho que regenerar minha criatura para salvá-la?

14. Se eu der ao meu Mago de Centelhas Astuto a habilidade de Toque Mortífero, ele vai matar a criatura que ele causar 1 ponto de dano? E se em resposta ele for morto?



15. O que significa "proteção contra criaturas"? Se minha criatura tem "proteção contra criaturas", posso usar a habilidade Impulso Sanguinário de outra criatura nele?

16. Se eu controlar uma criatura encantada com uma aura branca e ganhar "proteção contra o branco", o que vai acontecer?

17. Se eu atacar com uma criatura 3/3 com atropelar e for bloqueado por um 2/2 com 1 ponto de dano marcado nele, que atribuição de dano de combate posso fazer?

18. Se minha criatura 5/5 com vínculo com a vida é bloqueada por uma criatura 1/1, quantos pontos de vida eu ganho? E se antes do dano de combate ser atribuído o bloqueador for destruído?

19. Se eu estou atualmente com 3 pontos de vida e eu sou atacado por duas criaturas 3/3, e eu bloqueio uma delas com uma criatura 1/1 com Vínculo com a Vida, eu vou perder o jogo?

20. Arnold conjura Esvaziar os Viveiros, a primeira mágica conjurada nesse turno, e Nancy usa uma Conjuração Dupla para fazer uma cópia de Esvaziar os Viveiros, Arnold poderia usar uma Fuga de Mana para anular a cópia de Esvaziar os Viveiros ?

