

1. O que são ações baseadas no estado?
2. Quando as ações baseadas no estado são verificadas? Em que ordem? Em que fases ou etapas não são verificadas?
3. Almudena tem uma Armadura Etérea encantando Ursos Cinzentos. Narciso conjura Raio que tem como alvo Ursos Cinzentos. O que vai acontecer, passo a passo? E se fosse uma aura conjurada pelo custo de Agraciar em vez da Armadura Etérea?



4. Ana tem uma criatura 1/1 com 3 marcadores +1/+1 sobre ela, e obtém 3 marcadores -1/-1 de um Zênite do Sol Negro. O que vai acontecer a seguir? E se Zênite colocasse 4 marcadores -1/-1 em vez disso?



5. Se eu tenho uma criatura encantada com um Rancor, e ganha proteção contra o verde, o que acontece depois?



6. Arthur tem uma criatura com um marcador +1/+0 e um efeito lhe dá um marcador -1/-1. O que vai acontecer com os marcadores?

7. Amanda controla um Jace, o Escultor da Mente e conjura outro. O que vai acontecer a seguir? E se for Jace, Adepto da Memória? E se o segundo Jace fosse conjurado pelo oponente?



8. Agapito tem um Guarda Fronteira de Kinsbaile com dois marcadores +1/+1, e recebe três marcadores -1/-1 de um Zênite do Sol Negro. O que acontece?



9. Eu tenho uma Mox de Opala, uma ilha e um Memnito no campo de batalha. Na minha mão eu tenho outra Mox de Opala e um Conjurado por Pensamento. Existe alguma maneira que eu possa conjurar o Conjurado por Pensamento?



10. Eu tenho um Geist da Raiz Estrangulante no campo de batalha com um marcador +1/+1 sobre ele, e eu ataco. Ele é bloqueado por um Lobo da

Putrefação. O Geist retornará ao campo de batalha graças à sua habilidade de Imortal?



11. Andrew está com -2 pontos de vida e tem um Anjo de Platina e dois Ursos Cinzentos no campo de batalha. Novak está com 3 pontos de vida e tem uma criatura 4/4 com voar. Andrew ataca com todas as criaturas e Novak bloqueia o Anjo de Platina com sua criatura 4/4 com voar. O que acontecerá?



12. Armando tem Esqueletos de Carga e sua habilidade de Regeneração resolveu. Norma joga um Raio Perfurante dando alvo nos esqueletos. O que irá acontecer?



13. Eu tenho uma criatura com um marcador +2/+2 e lhe dou dois marcadores -1/-1. Como a criatura ficará depois que as ações baseadas-no-estado forem verificadas?
14. Cite três ações baseadas-no-estado que envolva um jogador perder o jogo. Cite três ações baseadas-no-estado que envolva uma permanente (que não seja criatura) ir para o cemitério.
15. Cite duas ações baseadas-no-estado que impliquem em permanentes serem soltas.
16. Cite duas ações baseadas-no-estado que envolvam marcadores em uma permanente.
17. Cite duas ações baseadas-no-estado que impliquem em criaturas serem colocadas no cemitério.
18. Amy controla um Gideon Jura e ativa sua terceira habilidade. Amy joga um Sakashima, o Impostor escolhendo copiar o Gideon. O que acontecerá quando o Sakashima resolver?

