

SIMULADO – LIÇÃO 6

- 1. O que são ações baseadas no estado?**
- 2. Quando as ações baseadas no estado são verificadas? Em que ordem? Em que fases ou etapas não são verificadas?**
- 3. Almudena tem uma Armadura Etérea encantando Ursos Cinzentos. Narciso conjura Raio que tem como alvo Ursos Cinzentos. O que vai acontecer, passo a passo? E se fosse uma aura conjurada pelo custo de Agraciar em vez da Armadura Etérea?**



- 4. Ana tem uma criatura 1/1 com 3 marcadores +1/+1 sobre ela, e obtém 3 marcadores -1/-1 de um Zênite do Sol Negro. O que vai acontecer a seguir? E se Zênite colocasse 4 marcadores -1/-1 em vez disso?**



- 5. Se eu tenho uma criatura encantada com um Rancor, e ganha proteção contra o verde, o que acontece depois?**



6. Arthur tem uma criatura com um marcador +1/+0 e um efeito lhe dá um marcador -1/-1. O que vai acontecer com os marcadores?

7. Amanda controla um Jace, o Escultor da Mente e conjura outro. O que vai acontecer a seguir? E se for Jace, Adepto da Memória? E se o segundo Jace fosse conjurado pelo oponente?



8. Agapito tem um Guarda Fronteiriça de Kinsbaile com dois marcadores +1/+1, e recebe três marcadores -1/-1 de um Zênite do Sol Negro. O que acontece?



9. Eu tenho uma Mox de Opala, uma ilha e um Memnito no campo de batalha. Na minha mão eu tenho outra Mox de Opala e um Conjurado por Pensamento. Existe alguma maneira que eu possa conjurar o Conjurado por Pensamento?



10. Eu tenho um Geist da Raiz Estrangulante no campo de batalha com um marcador +1/+1 sobre ele, e eu ataco. Ele é bloqueado por um Lobo da

Putrefação. O Geist retornará ao campo de batalha graças à sua habilidade de Imortal?



11. Andrew está com -2 pontos de vida e tem um Anjo de Platina e dois Ursos Cinzentos no campo de batalha. Novak está com 3 pontos de vida e tem uma criatura 4/4 com voar. Andrew ataca com todas as criaturas e Novak bloqueia o Anjo de Platina com sua criatura 4/4 com voar. O que acontecerá?



12. Armando tem Esqueletos de Carga e sua habilidade de Regeneração resolveu. Norma joga um Raio Perfurante dando alvo nos esqueletos. O que irá acontecer?



13. Eu tenho uma criatura com um marcador +2/+2 e lhe dou dois marcadores -1/-1. Como a criatura ficará depois que as ações baseadas-no-estado forem verificadas?

14. Cite três ações baseadas-no-estado que envolva um jogador perder o jogo. Cite três ações baseadas-no-estado que envolva uma permanente (que não seja criatura) ir para o cemitério.

15. Cite duas ações baseadas-no-estado que impliquem em permanentes serem soltas.

16. Cite duas ações baseadas-no-estado que envolvam marcadores em uma permanente.

17. Cite duas ações baseadas-no-estado que impliquem em criaturas serem colocadas no cemitério.

18. Amy controla um Gideon Jura e ativa sua terceira habilidade. Amy joga um Sakashima, o Impostor escolhendo copiar o Gideon. O que acontecerá quando o Sakashima resolver?

