

Respostas - Lição 4

1. Quantas camadas e subcamadas existem? Enumere-as

1. *Copiar*
2. *Controle*
3. *Texto*
4. *Tipo*
5. *Cor*
6. *Habilidades (adicionar / remover)*
7. *Poder e resistência*
 - 7a. *Efeitos definidores de características*
 - 7b. *Efeitos que estabelecem poder e / ou resistência*
 - 7c. *Efeitos que modificam o poder e / ou resistência (+ X / + X ou -X / -X)*
 - 7d. *Marcadores*
 - 7e. *Permutação de poder e resistência*

2. Como os efeitos que se aplicam à mesma camada são tratados em geral? Existe algo que altera essa maneira geral de lidar com isso?

Os efeitos são aplicados utilizando o sistema de selo temporal dentro de cada camada, no entanto, quaisquer dependências que existirem terão precedência sobre o selo temporal e os efeitos que definirem características sempre serão aplicados primeiro.

3. Albert tem Ursos Cinzentos com um marcador + 1 / + 1 sobre ele e conjura Crescimento Desenfreado tendo-o como alvo. Qual é o seu poder?



Tomamos o poder e resistência base da Criatura (2/2) e aplicamos em ordem os efeitos sobre as camadas relevantes. O crescimento desenfreado aplica-se na camada 7c e o marcador na camada 7d. O resultado é uma criatura 2/2 com +3/+3 de Crescimento Desenfreado e então +1/+1 de seu marcador; Tornando-se um 6/6.

4. Eu tenho um Morfolóide Carapaça com um marcador + 1 / + 1, e eu ativo a habilidade de permitar poder e resistência. Qual é o seu poder e resistência? O que acontece se eu conjurar uma Inversão Anônima com ele como alvo?



Após a permuta e aplicando os efeitos das camadas passo a passo, Morfolóide Carapaça é 1/4 -> 2/5 -> 5/2.

Depois de resolução Inversão Anônima, o poder e resistência são modificadas da seguinte forma:

1/4 → 4/1 → 5/2 → 2/5.

5. Eu tenho uma Lua Sangrenta, uma Fonte Santificada, uma Tundra, um Quarteirão Fantasma, uma Floresta e um Arvoredo Dríade no campo de batalha. Como os terrenos citados serão?



- *Fonte Santificada: Terreno - Montanha*

- *Tundra: Terreno - Montanha*

- *Quarteirão Fantasma: Terreno- Montanha*

- *Floresta: Terreno Básico - Floresta*

- *Arvoredo Dríade: Terreno Criatura–Dríade Montanha | 1/1 - Verde*

Todas os terrenos que se tornam Montanha têm a Habilidade para gerar mana vermelha, a Lua Sangrenta não muda seus supertipos, então excetuando a Floresta, nenhum outro terreno é Básico.

6. Tenho uma Meseta Árida encantada com Mares em Expansão e eu conjuro um Magus da Lua. O que acontece com Meseta Árida? E se o Magus estivesse no campo de batalha e então Mares em Expansão fosse conjurado?



Ambos os efeitos são de mudança de tipo e se aplicam na camada 4, eles se aplicam na ordem de acordo com o selo temporal:

- Se o terreno foi encantado com Mares em Expansão e Magus da Lua é lançado, Meseta Árida será um Terreno - Montanha.
- Se o Magus estava no campo de batalha e o terreno for encantado com os Mares em Expansão, Meseta Árida será um Terreno-Ilha.

Meseta Árida não será um Terreno Básico em qualquer caso porque os efeitos não mudam supertipos.

7. Andrew controla Ursos Cinzentos, Naomi conjura uma Imagem Distorcida que tem como alvo Ursos Cinzentos. Após a Imagem Distorcida resolver, ela conjura Ovinizar com alvo no Ursos Cinzentos. Quais são as características do Ursos Cinzentos depois que ambos os efeitos são aplicados?



Mesmo que o Ovinizar tenha sido conjurado por último, os efeitos são aplicados à criatura nas camadas correspondentes, neste caso, o selo temporal não afeta o resultado final. A ordem em que os efeitos se aplicam é a seguinte: A criatura (2/2) é afetada por Ovinizar na camada 7b (0/1) e então a Imagem Distorcida é aplicada na camada 7e (1/0).

8. Albert tem um Mordiscador de Pensamentos no campo de batalha e conjura Profusão Nula. Qual é o seu tamanho máximo de mão?



Há dois efeitos:

- *Mordiscador de Pensamentos: seu tamanho máximo da mão é reduzido em 2*
- *Profusão nula: o tamanho máximo da mão é 2*

Ambos os efeitos modificam as regras, como tal, elas são aplicadas na ordem de selo temporal: O jogo começa com um tamanho máximo de mão de 7, depois que o efeito de Mordiscador de Pensamentos é aplicado, a mão máxima é reduzida em 2 e torna-se 5. Então aplica-se o efeito de Profusão Nula e o tamanho máximo torna-se 2.

O número de cartas que ele tem em sua mão em todos os momentos não importa até sua etapa de limpeza; Ele tem que descartar qualquer card excedente de 2 cartas naquele momento.

9. Eu tenho um Tarmogoyf no campo de batalha. Nos cemitérios há cards de Feitiço, terreno e Mágica Instantânea . Eu conjuro Humildade. Quais são o poder e a resistência de Tarmogoyf?



A humildade aplica-se na camada 7b e define seu poder e resistência, esse efeito é aplicado sobre a capacidade que define seu poder e resistência na camada 7a, de modo que se torna 1/1.

10. Eu tenho uma Opalescência e uma Lua Sangrenta no campo de batalha. Eu conjuro Humildade. Quais serão as características dos encantamentos? E se Humildade estiver no campo de batalha e Opalescência for conjurada?



Ambos os efeitos se aplicam na camada 7b, portanto, os efeitos são aplicados na ordem do selo temporal. Os encantamentos tornam-se 1/1 sem habilidades. Se Humildade estivesse no campo de batalha e então Opalescência fosse conjurada, Opalescência seria um 4/4 e Lua de Sangue seria um 3/3. Em todos os cenários, terrenos não-básicos seriam montanhas por causa do efeito de Lua Sangrenta.

11. Um efeito coloca uma Torre do Relicário sob o controle do meu oponente e um Jin-Gitaxias, Áugure Principal sob meu controle ao mesmo tempo. Qual é o tamanho máximo de mão do meu oponente?



Torre do Relicário diz que não há limite de mão, em outras palavras, o tamanho máximo da mão pode ser dito infinito. Se subtrairmos 7 do infinito, ainda ficamos com infinito, portanto, o tamanho máximo da mão continua sem limite.

12. Tenho um encantamento que diz "Todas as criaturas são azuis" e eu conjurei uma mágica instantânea que diz: "Esta criatura é verde". Qual seria a cor da criatura?

Verde, ambos os efeitos se aplicam na mesma camada (5), portanto, a ordem de selo temporal é aplicada.

13. Tenho Honra do Puro no campo de batalha e uma Vanguarda de Elite com um marcador +1/+1. Meu oponente conjura Clone, copiando a Vanguarda. Quais são as características de Clone? E se eu tivesse conjurado o Clone?



14. Eu tenho um equipamento que diz: "A criatura equipada tem a habilidade de voar" anexada a uma criatura. Eu conjurei uma mágica que diz: "Todas as criaturas perdem a habilidade de voar". A criatura equipada voa? O que acontece se eu equipar uma outra criatura após a mágica resolver?

Ambos os efeitos se aplicam na camada 6, uma vez que não há dependências, eles se aplicam na ordem de selo temporal.

- *O selo temporal de uma permanente é o momento que entra no campo de batalha*
- *O selo temporal do efeito de um equipamento é o momento em que é equipado*
- *O selo temporal do efeito de uma mágica é quando ela resolve*

No exemplo: a criatura tem voar, então perde voar por causa da mágica e dos selos temporais.

Se outra criatura estiver equipada depois que a mágica for resolvida, a criatura teria voar por causa do selo temporal dos efeitos, primeiro ela perde a habilidade de voar e então ela ganha.

15. Anson controla um Magus da Lua e uma Fonte Santificada. Nancy lança Ofidioforme com o alvo Magus da Lua. Uma vez que a mágica resolve, quais serão as características da Fundição Sagrada?



Será um Terreno- Montanha. As camadas são aplicadas em ordem, o efeito que muda os terrenos não-básicos é aplicado na camada 4, isto acontece antes que o Mago perca suas habilidades na camada 6.

16. Axel controla um Rei dos Goblins e uma Artilharia Goblin. Nigel conjura Inversão Anônima visando Artilharia Goblin. Quais são as características da Artilharia uma vez que a mágica resolve?



Será uma criatura 4/0, sem qualquer tipo de criatura.