

1. Durante um jogo, Aurora avança para a fase de combate, e durante a etapa de declaração de atacantes não declara nenhum atacante. Quantas etapas esta fase terá?

Etapa de início de combate, etapa de declaração de atacantes e etapa de final de combate, como nenhuma criatura foi declarada como atacante, a etapa de declaração de bloqueadores e a etapa de dano de combate são puladas.

2. Em quais fases e etapas os jogadores recebem prioridade?

Geralmente, em todas as etapas e fases, exceto durante a etapa de desvirar e etapa de limpeza.

Durante a etapa de limpeza, como caso excepcional, se uma habilidade desencadeada é criada, ela seria colocada na pilha e a prioridade seria dada para conjurar mágicas e ativar habilidades.

3. Quando as habilidades com "no início da etapa final" desencadeiam? E aquelas que dizem "no final do turno"?

Ambas são as mesmas, a segunda sentença utiliza o texto antigo que se tornou obsoleto e recebeu uma errata. Estes tipos de habilidade desencadeiam assim que a etapa final começa, antes do jogador ativo receber prioridade.

4. Se eu não quero atacar, quantas fases meu turno terá?

Você terá 5 fases. A fase de Combate terá menos etapas, mas o número de fases não muda.

5. Qual é a primeira coisa que acontece durante a etapa de declaração de bloqueadores?

Jogador defensor declara bloqueadores.

6. Eu estou atacando com uma criatura 5/5 e meu oponente a bloqueia com uma 1/1, uma 1/5, e uma 3/3. Quando ocorre a ordenação das criaturas bloqueadoras? Quem faz isso? Quando o dano é atribuído?

São ordenadas pelo jogador atacante, imediatamente depois de serem declaradas bloqueadoras pelo seu controlador. O dano é atribuído assim que a etapa de dano de combate começa.

7. Antioco está me atacando e eu possuo uma criatura com Lampejo que eu gostaria de usar para bloquear. Qual é um ultimo momento em que posso conjurar minha criatura para bloquear com ela?

Durante a etapa de declaração de atacantes, após serem declaradas as criaturas atacantes, quando o jogador ativo me passa a prioridade para conjurar mágicas, e antes da etapa de declaração de bloqueadores.

8. Eu possuo um Capturar Pensamento em minha mão e gostaria de remover o último card que meu oponente tem sem sua mão antes que ele compre um card. Durante a etapa de compra, antes de comprar um card, eu conjuro Acelerar e depois Capturar Pensamento, mas meu oponente não concorda com minhas ações. Quem está correto?



O oponente, o primeiro momento em que os jogadores podem conjurar mágicas ou ativar habilidades durante a etapa de compra, seria após o jogador ativo comprar seu card do turno.

9. Durante a etapa de dano de combate, quais ações ou decisões um jogador deve tomar, e quais são opcionais?

Obrigatoriamente, deve atribuir o dano de cada criatura com a qual atacou as quais irão causar dano de combate.

Opcionalmente, ele pode ativar habilidades, conjurar mágicas instantâneas, ou gerar mana, uma vez que o dano foi atribuído e resolveu, antes da etapa de final de combate.

10. Quando uma criatura deixa de ser atacante? E de ser bloqueadora?

No final da etapa de final de combate.

11. Meu oponente bloqueia minha 5/3 com sua 3/3. Eu conjuro um Raio na criatura dele, e em resposta ele regenera sua criatura. Quanto dano meu oponente recebe? Por que? O que acontece exatamente?



Se a criatura atacante não tiver Atropelar, o oponente não receberá dano.

Quando a criatura regenera, uma das coisas que acontecem é que ela é removida do combate (as outras duas são que o dano é removido e ela é virada). Assim mesmo, ainda que a criatura bloqueadora seja retirada, a atacante ainda é bloqueada. Se a criatura atacante tivesse Atropelar, então 5 de dano seria causado, porque não há criaturas bloqueadoras para atribuir dano.

12. O que acontece na etapa de limpeza?

- a) Se o jogador ativo tiver em sua mão um número de cards que exceda o seu número máximo decard na mão (normalmente sete), ele descartará cards até reduzir o número de cards em sua mão para esse valor com uma ação baseada-no-turno.*
- b) Depois, simultaneamente, todo o dano marcado em permanentes (inclusive das permanentes fora de fase) é removido e todos os efeitos que digam “até ao final do turno” ou “neste turno” terminam, como uma ação baseada-no-turno.*
- c) Finalmente, as ações baseadas-no-estado são checadas. Se alguma habilidade está esperando para ser colocada na pilha, ela é colocada, prioridade é recebida... e haverá uma nova etapa de limpeza.*

13. O que são ações baseadas-no-estado? Elas usam a pilha? Elas acontecem antes ou depois de um jogador receber prioridade?

São ações especiais executadas em momentos específicos durante o jogo, elas não usam a pilha e são executadas no início de cada etapa quando elas ocorrem, antes de cada jogador receber prioridade.

14. Se um jogador coloca mana em sua reserva de mana durante a manutenção, em qual momento a mana não utilizada deixa sua reserva de mana?

No final de sua etapa de manutenção

15. Quais fases e etapas um turno normal possui? Quais são?

- *Fase inicial*
 - *Etapa de desvirar, manutenção e compra*
- *Fase principal pré-combate*
- *Fase de combate*

-Etapa de inicio de combate, declaração de atacantes, declaração de bloqueadores, dano de combate, final de combate

- *Fase principal póscombate*
- *Fase final*
 - *Etapa final e de limpeza*

16. Aaron possui um Ursos Cinzentos e o declara como criatura atacante. Nancy quer virar os Ursos com seu Ímã do Tombo para evitar ser atacada. Ela pode fazer isso?



Ela pode dar alvo neles com seu Imã do Tombo, porém não irá prevenir que ataquem. Como eles já foram declarados como atacantes, virá-los não irá prevenir que ataquem. O efeito do Imã do Tombo irá mantê-los virados (porque quando eles foram declarados atacantes, eles seriam virados se não tivessem vigilância) ou virá-los (se eles tivessem vigilância quando atacaram).

Para poder prevenir que eles ataquem, ela deveria ter feito isso antes da etapa de declaração de atacantes (Etapa de Início de Combate, • Fase principal pré-combate...).

17. Amanda controla Moggs Confusos encantado com Febre Sanguinária, e um Ursos Cinzentos. Quais são todas as possíveis declarações de ataque legais Amanda pode fazer?



A única declaração legal é atacar com ambas. De forma que a declaração seja legal o número máximo de requisitos deve ser cumpridos sem violar nenhuma restrição. Aqui temos:

- *Requisito: Moggs Confusos atacam se puderem.*
- *Restrição: Moggs Confusos não podem atacar sozinhos*
- *Se Moggs Confusos atacarem sozinhos, nós cumprimos um requisito, mas violamos uma restrição.*
- *Se os Ursos Cinzentos atacam sozinhos, nós não cumprimos um requisito que deve ser preenchido.*
- *Se nenhum ataca, nós não preenchemos nenhum requisito.*
- *Se ambas atacam nós preenchemos os requisitos sem violar nenhuma restrição.*

18. Jogadores recebem prioridade entre quando o dano é atribuído e quando o dano é causado?

Não, ambas são ações baseadas-no-turno que devem ser realizadas antes de receber prioridade.

19. Nomeie três ações baseadas-no-estado que ocorrem durante o combate.

- Assim que a Etapa de início de combate começa, em um jogo multijogador, declarar qual de seus oponentes é o jogador defensor (se o jogo é aquele que o oponente do jogador ativo não se torna automaticamente o jogador defensor).

- No início da etapa de declaração de atacantes; o jogador ativo declara atacantes.

- No início da etapa de declaração de bloqueadores; o jogador ativo declara bloqueadores.

- Depois que os bloqueadores são declarados; anunciar a ordem de atribuição de dano a qualquer criatura bloqueada por múltiplas criaturas.

- Depois que a atribuição de dano do jogador ativo foi anunciada; anunciar a ordem do dano de qualquer criatura bloqueadora que está bloqueando múltiplos atacantes (se apropriado).

- No início da etapa de dano de combate; anunciar como o dano de combate é atribuído por todas as criaturas (na ordem JAJNA).

- Depois que o dano for atribuído na etapa de dano de combate; todo dano de combate é causado simultaneamente.