

# Guía de anuncios para la presentación de *El Juramento de los Guardianes*

## **Mensaje de bienvenida**

Presenta a la tienda y agradece a los jugadores el haber venido. Preséntate a ti mismo y si tu o alguien más es un Juez y está disponible para atender llamadas. Si no hay un Juez explica que la tienda tomará las decisiones sobre problemas de reglas que los jugadores no puedan solucionar por ellos mismos.



## **Indicaciones para la construcción de mazos**

“El evento de hoy se celebra bajo el Nivel de Imposición de Reglas Normal. Debéis construir un mazo con un mínimo de 40 cartas. Sólo podéis usar los 6 sobres que habéis recibido y las tierras que hay disponibles. Podéis hacer cambios en vuestro mazo a lo largo de todo el torneo. Tenéis tierras disponibles en \_\_\_\_\_.”

## **Recordatorios específicos sobre normas**

“Si hacéis mulligan, es decir, si vuestra mano inicial tiene menos de siete cartas, UNA VEZ hayáis decidido que os quedáis esa mano podéis hacer Adivina 1. Adivinar uno significa que podéis mirar la primera carta de vuestra biblioteca y decidir dejarla arriba o ponerla debajo del mazo. Una vez hayáis Adivinado, no podéis hacer más mulligans.”

“Todo el mundo tendrá 4 sobres de *El Juramento de los Guardias* y 2 sobres de *Batalla por Zendikar*. Cuando habráis vuestros sobres puede que encontréis unas tierras de arte completo foil; podéis usarlas en vuestros mazos.” (*Lee la sección para Gigante de 2 cabezas ahora si es relevante, si no, continua hacia Límites de Tiempo y Ronda*)

## **Notas sobre normas de Gigante de 2 Cabezas:**

Cuando construycáis vuestros mazos podéis compartir las cartas que ambos habéis abierto. Tenéis 12 sobres por equipo, a diferencia de un G2C Sellado normal donde sólo tenéis 8 sobres por equipo. Los mulligans se deciden como un equipo y se realizan a la vez. El primero os permite volver a robar 7 cartas. Cualquier jugador puede decidir hacer mulligan. Las partidas son a un juego. En caso de un empate jugáis un nuevo juego hasta que uno de los dos equipos gane. Quien empieza se salta su paso de robar inicial. Los compañeros de equipo pueden compartir información oculta y conversar sobre decisiones del juego entre ellos en cualquier momento. El total de vidas inicial es 30 y es compartido. Por favor, leed las cartas con cuidado! Si dice Jugador Objetivo u Oponente Objetivo, hay que escoger a uno de los jugadores, no al equipo.

## **Límites de tiempo y ronda**

Tendréis \_\_\_\_\_ minutos para construir vuestros mazos una vez empecemos. Las rondas serán de \_\_\_\_\_ minutos de largo. Este evento tendrá \_\_\_\_\_ rondas. (*Recomendado: 30 minutos para construir mazos, rondas de 50 minutos; G2C: 60 minutos para construir mazos*)

## **¿Preguntas?**

Como esta es una nueva edición estoy seguro de que habrá preguntas sobre interacciones de cartas. Cuando surjan, primero leed la carta de nuevo *cuidadosamente*. La respuesta muchas veces está ahí. Si seguís sin entenderlo, intentad consultarla con vuestro oponente si podéis. En caso de duda o si no estáis de acuerdo, preguntad a un Juez.

## **Soporte de premios**

Sobre los premios: El soporte de premios para este evento es: [Confirma la estructura de premios con el Organizador del Torneo antes del evento y añade esa información aquí.](#) (*Anuncia si hay premios adicionales por sorteo también*).

## **Recordatorio de que estamos aquí para jugar a Magic**

“Hoy habéis venido para pasarlo bien jugando a Magic y queremos que lo hagáis durante todo el evento. Podéis intercambiar cartas con otros jugadores pero sólo podéis jugar con las cartas que hayáis abierto. No podéis añadir otras cartas a excepción de tierras básicas. Además, sólo podéis usar los Yermos que hayáis abierto para este evento. Sobre jugar a Magic: determinad el ganador de la partida sólo jugando. Por favor no tiréis un dado para determinar el ganador ni hagáis ningún ofrecimiento a cambio de una concesión.”

## **Recordatorio de que hemos venido a pasarlo bien**

“Jugadores, ¡las presentaciones son para pasárselo bien! Si tenéis algún problema por favor hacedlo saber a un Juez o al personal de la tienda inmediatamente. Si esta es vuestra primera presentación o evento de sellado, pedid ayuda a otros jugadores mientras construycáis vuestro mazo. Y con esto, jugadores, ¡podéis abrir vuestras cajas!”