

Guía de anuncios para la presentación de Amonkhet

Mensaje de bienvenida

Presenta a la tienda y agradece a los jugadores el haber venido. Preséntate a ti mismo y si tu o alguien más es un Juez y está disponible para atender llamadas. Si no hay un Juez explica que la tienda tomará las decisiones sobre problemas de reglas que los jugadores no puedan solucionar por ellos mismos.



Indicaciones para la construcción de barajas

“El evento de hoy se celebra bajo el Nivel de Imposición de Reglas Normal. Debéis construir un mazo con un mínimo de 40 cartas. Sólo podéis usar los 6 sobres y la carta promocional que habéis recibido y las tierras que hay disponibles. Podéis hacer cambios en vuestro mazo a lo largo de todo el torneo. Tenéis tierras disponibles en _____.”

Recordatorios específicos sobre normas

“Cuando abráis vuestros kits de presentación puede que encontréis hechizos especiales premium, estos son parte de la serie de Obras Maestras; podéis usarlos en vuestra baraja de presentación. Si abris una de estas cartas, enhorabuena, y recordad que son raras y valiosas, tened cuidado cuando os pongáis a negociar cambios con ellas”.

(Lee la sección para Gigante de 2 cabezas ahora sí es relevante, si no, continúa hacia Límites de Tiempo y Ronda)

Notas sobre normas de Gigante de 2 Cabezas:

Cuando construyáis vuestros mazos podéis compartir las cartas que ambos habéis abierto. Tenéis 12 sobres por equipo, a diferencia de un G2C Sellado normal donde sólo tenéis 8 sobres por equipo. Los *mulligans* se deciden como un equipo y se realizan a la vez. El primero os permite volver a robar 7 cartas. Cualquier jugador puede decidir hacer mulligan. Las partidas son a un juego. En caso de un empate jugáis un nuevo juego hasta que uno de los dos equipos gane. Quien empieza se salta su paso de robar inicial. Los compañeros de equipo pueden compartir información oculta y conversar sobre decisiones del juego entre ellos en cualquier momento. El total de vidas inicial es 30 y es compartido. Por favor, ¡leed las cartas con cuidado! Si dice Jugador Objetivo u Oponente Objetivo, hay que escoger a uno de los jugadores, no al equipo.

Límites de tiempo y ronda

Tendréis ____ minutos para construir vuestros mazos una vez empecemos. Las rondas serán de ____ minutos de duración. Este evento tendrá ____ rondas. *(Recomendado: 30 minutos para construir mazos, rondas de 50 minutos; G2C: 60 minutos para construir mazos)*

¿Preguntas?

Como esta es una nueva edición estoy seguro de que habrá preguntas sobre interacciones de cartas. Cuando surjan, primero leed la carta de nuevo **cuidadosamente**. La respuesta muchas veces está ahí. Si seguís sin entenderlo, intentad consultarlo con vuestro oponente si podéis. En caso de duda o si no estáis de acuerdo, preguntad a un Juez.

Soporte de premios

Sobre los premios: El soporte de premios para este evento es: [Confirma la estructura de premios con el Organizador del Torneo antes del evento y añade esa información aquí.](#) *(Anuncia si hay premios adicionales por sorteo también).*

Recordatorio de que estamos aquí para jugar a Magic

“Hoy habéis venido para pasarlo bien jugando a Magic y queremos que lo hagáis durante todo el evento. Podéis intercambiar cartas con otros jugadores pero sólo podéis jugar con las cartas que hayáis abierto. No podéis añadir otras cartas a excepción de tierras básicas. A propósito de jugar a Magic: debéis determinar el ganador de una partida mediante los juegos que habéis jugado, por favor no tiréis un dado para determinar el ganador ni hagáis ningún ofrecimiento a cambio de una concesión.”

Recordatorio de que hemos venido a pasarlo bien

“Jugadores, ¡las presentaciones son para pasárselo bien! Si tenéis algún problema por favor hacedlo saber a un Juez o al personal de la tienda inmediatamente. No dudéis en pedir ayuda a otros jugadores mientras construís vuestro mazo, ya seáis veteranos o estéis en vuestra primera presentación. Y con esto, jugadores, ¡podéis abrir vuestras cajas!”