

# Guide des annonces d'avant première d'Ixalan



## **Message de bienvenue**

Présentez la boutique et remerciez les joueur(se)s d'être venu(e)s. Présentez-vous et dites si vous - ou quelqu'un d'autre - êtes un arbitre et disponible pour des questions. Si aucun arbitre n'est présent, expliquez que la boutique tranchera pour chaque problème de règles sur lequel les joueur(se)s ne peuvent pas se mettre d'accord.

## **Guides pour construire des Decks**

"Le tournoi d'aujourd'hui sera en Regular. Vous devez construire un deck d'au moins 40 cartes. Le deck ne peut être fait que des cartes que vous avez eu dans les 6 boosters, de la carte promo que vous venez de recevoir et de terrains de bases. Les règles de construction continue s'appliquent. Les terrains de base sont disponibles ici \_\_\_\_\_."

## **Règles spécifiques**

*(Lisez la section Troll à 2 têtes maintenant s'il le faut, Sinon continuez à limite de Temps/Rondes)*

### **Règles du Troll à 2 têtes :**

En construisant les decks, vous pouvez partager vos cartes si vous êtes dans la même équipe. Vous pouvez utiliser les cartes des 12 boosters de vos kits, contrairement aux Trolls à 2 têtes normaux où vous n'avez que 8 boosters. Les mulligans sont décidés en équipe et pris au même moment - le premier mulligan pris vous permet de repiocher 7 cartes. Un ou les 2 joueur(se)s peuvent choisir de mulligan. Un match se déroule en une seule partie, dans l'éventualité d'une égalité, vous refaites une partie jusqu'à ce qu'une équipe gagne. L'équipe qui commence ne pioche pas. Les joueur(se)s peuvent partager des informations cachées et discuter des décisions à prendre dans la partie n'importe quand. Les points de vie de départ sont de 30 partagés par les 2 joueur(se)s. Lisez les cartes attentivement ! Si elle dit joueur ciblé ou adversaire ciblé, vous devez choisir un(e) vrai joueur(se), pas une équipe.

### **Limite de Temps/Rondes**

Vous aurez \_\_\_ minutes pour construire vos decks. Les rondes seront de \_\_\_ minutes. Il y aura \_\_\_ rondes dans ce tournoi. (Recommandé: 30 minutes de construction, 50 minutes par rondes, Troll à 2 têtes : 60 minutes de construction)

### **Questions ?**

Vu que c'est une nouvelle extension, je suis sûr(e) qu'il y aura des questions à propos des interactions des cartes. Quand vous en aurez, prenez bien le temps de lire la carte - **attentivement**. La réponse est souvent là. Si vous ne trouvez pas, demandez de l'aide à votre adversaire si vous pouvez. Si vous avez un doute ou que vous ne vous mettez pas d'accord, demandez à un arbitre.

### **Prix**

Les prix pour ce tournoi sont : Vérifiez la structure des lots avec l'organisateur du tournoi en amont et ajoutez les informations ici (annoncez si d'autres prix seront distribués au hasard).

### **Rappelez que nous sommes ici pour jouer à Magic**

"Vous êtes venu(e)s pour vous amuser et jouer à Magic, nous voulons que votre tournoi se passe bien. Je vous rappelle que vous êtes autorisé(e)s à échanger des cartes avec les autres joueur(se)s et que vous n'êtes autorisé(e) à jouer qu'avec les cartes que vous avez ouvertes dans vos boosters. Vous n'êtes pas autorisé(e) à ajouter des cartes à votre deck ou à votre sideboard à l'exception de terrains de base. Je rappelle que vous jouez à Magic, le(la) gagnant(e) d'un match ne peut être déterminé(e) que par des parties de Magic, ne lancez pas de dés pour désigner un(e) vainqueur(se) et n'offrez ou n'acceptez rien en échange d'une concession."

### **N'oubliez pas de vous amuser**

"Joueur(se)s, les avant-premières sont faites pour s'amuser ! Si vous avez un problème, dites-le à un(e) arbitre ou à un membre de la boutique immédiatement. N'hésitez pas à demander de l'aide à d'autres joueur(se)s pour construire votre deck, que vous soyez un(e) joueur(se) vétéran(e) ou que ce soit votre première avant-première. Et maintenant, ouvrez vos boîtes !"



