

Guide des annonces d'avant-première de l'édition de base 2019

CORE SET 2019

Message de bienvenue

Présentez la boutique et remerciez les joueurs d'être venus. Présentez-vous et dites si vous - ou quelqu'un d'autre - êtes un arbitre et disponible pour des questions. Si aucun arbitre n'est présent, expliquez que la boutique tranchera pour chaque problème de règles sur lequel les joueurs ne peuvent pas se mettre d'accord.

Directives pour construire des decks

« Le tournoi d'aujourd'hui sera en Regular. Vous devez construire un deck d'au moins 40 cartes. Le deck ne peut être constitué que des cartes contenues dans les 6 boosters et des cartes promotionnelles que vous venez de recevoir, en plus des terrains de base. Les règles de construction continue s'appliquent. Les terrains de base sont disponibles _____ . »

Règles spécifiques

(Lisez la section relative au troll à 2 têtes maintenant s'il le faut, sinon continuez vers limite de temps / rondes)

Règles du troll à 2 têtes :

« En construisant vos decks, vous pouvez partager vos cartes si vous êtes dans la même équipe. Vous pouvez utiliser les cartes des 12 boosters de vos kits, contrairement aux trolls à 2 têtes normaux où vous n'avez que 8 boosters par équipe. Les mulligans sont décidés en équipe et pris au même moment - le premier mulligan de chaque joueur vous permet de piocher 7 cartes. Un seul ou les deux joueurs d'une équipe peuvent choisir de faire un mulligan. Un match se déroule en une seule partie, dans l'éventualité d'une égalité vous rejouez une partie jusqu'à ce qu'une équipe gagne. L'équipe qui commence passe son étape de pioche. Les coéquipiers peuvent partager des informations cachées et discuter des décisions à prendre dans la partie n'importe quand. Les points de vie de départ sont de 30, partagés par les deux joueurs. Veuillez lire les cartes attentivement ! Si l'une d'elles indique « joueur ciblé » ou « adversaire ciblé », vous devez choisir un joueur en particulier, pas une équipe. »

Limite de Temps / Rondes

« Une fois que nous aurons commencé, vous aurez _____ minutes pour construire vos decks. Les rondes dureront _____ minutes. Il y aura _____ rondes dans ce tournoi. » (Recommandé : 30 minutes de construction, 50 minutes par ronde ; troll à 2 têtes : 60 minutes de construction)

Questions ?

« Étant donné que ceci est une nouvelle extension, je suis sûr(e) qu'il y aura des questions à propos des interactions entre les cartes. Quand vous en aurez, prenez bien le temps de lire la carte - **attentivement**. La réponse est souvent là. Si vous ne la trouvez pas, demandez de l'aide à votre adversaire si vous le pouvez. Si vous avez un doute ou que vous ne vous mettez pas d'accord, veuillez appeler un arbitre. »

Lots

« Les lots pour ce tournoi sont : *vérifiez la structure des lots avec l'organisateur du tournoi en amont et ajoutez les informations ici* (annoncez si d'autres prix seront distribués au hasard). »

Rappelez que nous sommes ici pour jouer à Magic

« Vous êtes venus pour vous amuser et jouer à Magic, nous voulons que votre tournoi se passe bien. Je vous rappelle que bien que vous soyez autorisés à échanger des cartes avec les autres joueurs vous n'êtes autorisés à jouer qu'avec les cartes que vous avez ouvertes dans vos boosters. Vous n'êtes pas autorisés à ajouter des cartes à votre deck ou à votre réserve à l'exception de terrains de base. Je rappelle que vous jouez à Magic, le gagnant d'un match ne peut être déterminé que par des parties de Magic, veuillez ne pas lancer de dé pour déterminer un gagnant et n'offrez ou n'acceptez rien en échange d'une concession. »

N'oubliez pas de vous amuser

« Joueurs, les avant-premières sont faites pour s'amuser ! Si vous avez un problème, veuillez le dire immédiatement à un arbitre ou à un membre de la boutique. N'hésitez pas à demander de l'aide à d'autres joueurs pour construire votre deck, que vous soyez un joueur vétérane ou que ce soit votre première avant-première. Et maintenant, joueurs, ouvrez vos boîtes ! »