

# שינויי מדיניות ב-Eldritch Moon

תרגום: יובל צור | Yuval Tzur  
בדיקה: אורי הרשקוביץ | Uri Hershkovitz

## המסמכים החדשים

אם אתם מתכננים לדלג על עדכון מדיניות השנה, זה האחד. מספר דברים זזו ממקום למקום, משפטים מסויימים שוכתבו כדי שיהיו ברורים יותר, בעיקר למי שאינו דובר אנגלית כשפת-אם, ומספר פינות טופלו. למען האמת, הריגושים מסתכמים בהודעה על ה-Grand Prix Trial. ו-Meld יכול לעשות כמה דברים משוגעים.

מה? אתם רוצים פרטים על חלק ממקרי הקצה? טוב, אני מניח שאנחנו צריכים למלא את העמוד איכשהו. קדימה לנקודות!

- האחד הזה הוא למעשה שינוי מדיניות, למרות שככל הנראה רוב האנשים כבר פעלו ככה – להסתכל על שניים או יותר קלפים בזמן הלא-באמת-Scry (אבל נקרא לו ככה בכל מקרה) בזמן ביצוע Mulligan נחשב לשגיאה עם קלפים חבויים (Hidden Card Error), לא שגיאה בפרוצדורת Mulligan. ברמה העקרונית, למרות שטכנית אנחנו עדיין לפני תחילת המשחק, זה מתאים לשם.
- "שלוף קלף בתחילת ה-Upkeep הבא שלך" לא נחשב יותר ליכולת מוזנקת (Triggered Ability) עתידית שמשנה את האיזור של אובייקט למטרת טיפול בגורם שנשכח (Missed Trigger). הגדרה זו תקפה רק כאשר היא מקבעת את האובייקט שיש להזיז בזמן יצירת הגורם (Trigger).
- שגיאה עם קלפים חבויים דיברה בעבר על החזרת קלפים לאזורי משחק. חלק מהמקומות אליהם אתם עלולים להחזיר קלפים אינם טכנית אזורי משחק (הם היו סטים של קלפים בתוך איזור משחק, כמו למשל הקלפים שאתם רואים עם Collected Company), אז אנחנו משתמשים במושג הפחות רשמי "מקום". זה, כמו שאומרים, שינוי לא פונקציונלי.
- באופן כללי, נראה כי שגיאה עם קלפים חבויים מצאה מקום טוב להיות בו אחרי מספר מהמורות. סביר להניח שישנן כמה פינות שנמשיך לדגום, ואני רואה מספר שיפורים אפשריים, אבל אני חושב שהרוב הגדול נמצא במקום הנכון.

אם מדברים על פינות, יש קלף אחד ב-Eldritch Moon שיהיה מעט מוזר, וזה Fortune's Favor. למען האמת, אני לא חושב שזאת תהיה בעיה רצינית, מאחר ולרוב השחקן ירים ארבעה קלפים מראש החפיסה שלו וייתן אותם ליריב עם הפנים כלפי מטה. אם הם מוסרים חמישה קלפים עם הפנים כלפי מטה, זו בבירור שגיאה שניתן לפתור בצורה פומבית וזה GRV. אבל, תיאורטית, הם יכולים לאפשר ליריב לקחת את הקלפים מהחפיסה והיריב יכול לקחת חמישה קלפים. אולי הם חשבו שזה כמו Fact or Fiction. בהנחה שזאת לא טעות מיומנות פשוטה, כמו שני קלפים שנדבקו, אז זה נחשב כשגיאה עם קלפים חבויים! חשוף את סט הקלפים, והיריב מקבל את האפשרות להוציא קלף

אחד ולערבב אותו חזרה לחפיסה שלו. כן, יהיה להם מידע מלא כשהם יחליטו איזו ערימה לבחור, אז אנשים צריכים להיות זהירים כשהם לוקחים את הסטים האלה!

- אנחנו קצת יותר מפורשים בנוגע לדרך שבה מטפלים במישהו שצריך לעכב משחק או את תחילת הסיבוב מסיבה כלשהי, כמו הפסקת שירותים. יש להם 10 דקות לסיים לפני שאנחנו מניחים שהם בחרו לא להמשיך להשתתף בטורניר.
- נראה כאילו שגיאות בחפיסה/רשימה השתנו מאוד, אבל זה בעיקר טקסט שזז ממקום למקום. חלקים מסויימים מהפיתרון מתאימים יותר להגדרה. השורה שאומרת שהטיפול בחפיסות וה-Sideboard הוא זהה הוסרה; במקום זאת מציינים את ה-Sideboard באופן מפורש כאשר זה רלוונטי. זה משום ש-"מתעלמים מקלפים בחפיסה עם מגנים שונים" נועד לטפל במקרים שבהם הקלף העליון בחפיסה הוא כתום באופן לא צפוי ואין שום דרך שבה תוכלו לקבל מכך ייתרון.
- לסעיף בנוגע לקלפים מסומנים נוסף אזכור שקלפים ב-Sideboard לא נחשבים מסומנים עד ששמים אותם בחפיסה. כן, ייתכן והם ישימו קלף מסומן. כן, אולי הם כבר עשו את זה. אבל, כרגע, הקלפים שהם הציגו בסדר, ואם הם מחליפים מגינים, ייתכן והכל ימשיך להיות בסדר. הצג בפניהם את החששות שלך וייתכן שמנעת עונש מבעוד מועד וזכית למעריץ לכל החיים.
- ישנם מספר עדכונים בחוקי הטורנירים (MTR). הוא מסביר בצורה מפורשת עד מתי יש להגיש רישום של החפיסה (לפני תחילת הסיבוב הראשון ב-Constructed, לפני הסיבוב הראשון בו אתם משחקים ב-Limited). קלפי Meld מתאימים עכשיו להגדרה הרשמית של קלפים. אתם לא יכולים להסתכל על ה-Sideboard של יריב בו אתם שולטים. סידור הקלפים אמור להמשיך לקרות ברישום חבילה. ומתייחסים אל הלא-Scry בתחילת המשחק כאל Scry למטרות קיצורי דרך. באמת, זה Scry...

רואים? דברים קטנים. שום דבר שאמור להדאיג אתכם. אבל גם עדכון קטן כזה דורש כפר שלם של תורמים. תודה מיוחדת לאייזק קינג, איאן סמית', אנדריאה מונדני, ג'ף מורו, ולכל אלה שהעירו לנו שסעיף 4.8 שונה בטעות ל-4.4 בגרסה הקודמת. אנחנו תמיד מחפשים דרכים להפוך דברים ברורים יותר לשופטים מסביב לעולם, אז תורמים יתקבלו בברכה!