

## Dømming på Regular Rules Enforcement Level (REL)

Oppdatert 14. februar, 2019 - basert på den engelske versjonen datert 21. januar 2019

De fleste **Magic™** spillere spiller for moro skyld, og ser turneringer som et sosialt treff. Regular REL (Rules Enforcement Level) oppfordrer til å være en hyggelig arena for vennskapelig konkurranse. Vår oppførsel bør reflektere dette uavhengig av om vi spiller, dømmer eller gjør begge deler. Spillere og dommere oppfordres til å hjelpe hverandre ved passende anledninger, som ved deckbygging eller mellom matcher. Dommere har det siste ordet når en uoverensstemmelse eller et spørsmål oppstår, og vi bør være så upartiske og diplomatiske som mulig.

Regular REL er mange spilleres første møte med turnerings-Magic, så å sørge for et velkomment og inkluderende miljø er viktig. En spiller som har en oppførsel som kan gjøre andre ukomfortable bør bli irettesatt og stoppet øyeblikkelig. Hvis de ikke prøver å endre oppførselen, vil et Game Loss muligens understreke alvorret i situasjonen. Hvis dette ikke stopper oppførselen, eller hvis en spiller oppfører seg truende, aggressivt eller mobber andre spillere er det et Alvorlig Problem.

**Magic** er et komplisert spill. Selv om vi ikke kan forhindre spillere fra å gjøre feil, bør vi gjøre vårt beste for å fikse situasjonen så godt som mulig. Det er viktig at spillere vet at når det trengs hjelp eller om noe går galt, så er det best å tilkalle en dommer. Våre løsninger bør fokusere mer på å lære opp spillerne og holde spillet i gang, enn å bekymre oss for konsekvensene dette har for spillet. Du bør involvere deg hvis du ser noe ulovlig i en match, men utover dette bør du utvise skjønn. For eksempel, om du involverer deg når du ser at en spiller glemmer en trigger bestemmes av hva slags stil du ønsker for turneringen - det kan være greit med denne ekstra hjelpen i et mer avslappet miljø, men ikke fullt så greit hvis spillegruppen er mer kompetetiv.

Når du svarer på et spørsmål må du gjerne dobbeltsjekke med reglene hvis du ikke er sikker på svaret. Husk å gi spillerne ekstra tid på å gjøre ferdig matchen for å kompensere for tiden man brukte på regelgivningen. Løsningene som finnes i andre dokumenter som Infraction Procedure Guide (IPG) er tiltenkt strengere turneringer og gjelder ikke på Regular REL. Hvis en spiller tilfeldigvis bryter en regel skal du bruke retningslinjene beskrevet nedenfor kombinert med eget skjønn for å løse situasjonen på best mulig vis. Hvis du føler at en foreslått løsning ikke fungerer særlig bra til din situasjon og du kan foreslå en bedre løsning som begge spillere aksepterer, kan du utbedre situasjonen med din løsning. Å lære opp spillere er prioritert; minn spillerne på å spille mer forsiktig og unngå en streng tone for å holde turneringen morsom og avslappet. Hvis en spiller fortsetter å gjøre feil til tross for flere påminnelser, kan det være på sin plass å advare om at neste forseelse vil resultere i et Game Loss. Forhåpentligvis vil ikke dette bli påkrevd, men vissheten om at dette er en mulighet kan resultere i at spilleren skjærer seg. Å bryte en regel med vilje er juks, noe som er et Alvorlig Problem (se nedenfor).

Hvis turneringen krever decklister, har store premier eller er mer kompetetiv, kan det være bedre å holde den på Competitive enn Regular REL. Dette krever full bruk av Infraction Procedure Guide i stedet for dette dokumentet, så vær sikker på at du er godt kjent med det før du forsøker en høyere REL.

### Vanlige Feil

#### **En spiller glemmer en triggered ability (en som bruker ordene “when”, “whenever” eller “at”, vanligvis på starten av abilitiens tekst)**

Disse abilitiene ses på som glemt hvis spilleren ikke påpekte abilitien på noen måte når den krevde valg eller hadde en synlig effekt på spillet. Hvis abilitien inkluderer ordet “may” så antar vi at spilleren valgte å ikke utføre den. Ellers utviser du skjønn hvorvidt det å putte triggeren på stacken nå vil forstyrre spillet - ikke putt den på stack hvis viktige valg har blitt gjort basert på at effekten ikke skjedde. I motsetning til andre ulovlige handlinger (som må påpekes) kan spillere velge å ikke si ifra om motstanderens glemte trigger, selv om vi bør oppfordre de til å gjøre det.

#### **En spiller ser et kort i library som hun eller han ikke skulle sett**

Stokk kortet som ble sett inn i den ukjente delen av library. Hvis noen av spillerne lovlig vet posisjonen til noen av kortene i libraryet må man passe på at disse kortene ikke stokkes inn.

#### **En spiller trekker flere kort enn hun eller han skulle**

Hvis identiteten til kort(ene) var kjent til alle spillerne skal de returneres til deres opprinnelige lokasjon. Hvis ikke, sjekk hvor mange ekstra kort har blitt trukket og ta så mange kort tilfeldig fra spillerens hånd og legg de på toppen av library. Ikke stokk library etter dette har blitt utført. Hvis de ekstra kortene ble trukket mens man trakk starthånden, så skal du stokke de ekstra kortene inn i library i stedet for og la spilleren fortsette å bestemme om de skal mulligane den resterende hånden.

#### **En spiller gjør en spill-feil som ikke er nevnt over**

Dette vil dekke mesteparten av spillerfeil og vanligvis er det minst forstyrrende valget å la ting være som de er etter å ha fikset det som er ulovlig (f.eks. en Aura som enchanter en ulovlig permanent). Hvis feilen involverte at en spiller glemte å trekke eller discard kort, så la de gjøre det nå. Ellers, hvis feilen ble oppdaget raskt og å spole tilbake spillet er relativt lett, kan du rette

opp hvert enkelt trinn tilbake til hvor den ulovlige handlingen fant sted. Dette kan inkludere å returnere tilfeldige kort fra hånden til library for å gjøre om trekking av kort (ikke stakk library hvis du gjør dette), untappe permanentere og gjøre om kampstegene. Dette kan være forstyrrende hvor mange valg har blitt gjort eller skjult informasjon har blitt vist frem siden den illegale handlingen, så trå varsomt!

### **En spiller har ulovlige, ikke mange nok, eller en annen spillers kort i sin deck**

Fjern alle kort som ikke skal være i decket, putt tilbake kort som skulle vært der, deretter legg til basic land av spillerens valg hvis antall kort i decket er under formatets minimumsstørrelse. Kort som blir lagt til decket bør stokkes direkte inn i den ukjente delen av library. Hvis feilen ble oppdaget mens spilleren trakk kort, la spilleren fullføre trekket etter at decket har blitt fikset og stokket. Oppfordre spillerne til å telle decket og presentere sideboardet (med billedsiden ned) til motstanderen før man starter spillet for å unngå disse feilene.

### **Generell uønsket oppførsel**

- ❖ Spillere bruker urimelig lang tid på å sideboarde eller ta en avgjørelse.
- ❖ Utilstrekkelig stokking.
- ❖ Spør om eller gir strategiske råd i en match eller under en draft.
- ❖ Kommer for sent (en spiller som er mer enn 10 minutter forsinket til en match anses som å ha overgitt seg til motstanderen og bør droppes fra turneringen på slutten av runden hvis han eller hun fortsatt er fraværende.)
- ❖ La utfallet av en kamp være påvirket av insentiver, tvang, eller utenfor-spillet-metoder, eller gamble på deler av en turnering.

Som en dommer er det prioritert å lære opp spillere som utviser denne oppførselen. Det kan være ved sin rett å gi en streng straff som Game Loss hvis denne oppførselen fortsetter. Hvis en spiller vitende gjør et eller flere av eksemplene over er det et Alvorlig Problem.

### **Alvorlige Problemer**

Visse handlinger vil ikke bli tolerert på noen måte. Man bør anstrenge seg for å lære opp spillere før og under en turnering - men, uvitenhet er ikke et akseptabelt argument for disse handlingene. Enhver spiller som gjør følgende må bli fjernet fra turneringen, og etter Organisatorens valg, bli fjernet fra lokalet:

- ❖ Aggressiv, voldelig, mobbende eller utnyttende oppførsel (fysisk eller verbalt)
- ❖ Vitende og med overlegg, bryte eller la motstanderen bryte spillregler eller turneringsregler, eller lyve for å få en fordel. Å "bløffe" om kort som motstanderen vanligvis ikke kan se er tillatt
- ❖ Tyveri (inkludert å erstatte et kort i en draft med et kort fra en spillers samleperm)

Å fjerne spillere på denne måten kalles en Diskvalifikasjon, og vi må alltid lære opp spillerne hvorfor disse handlingene er uakseptable. La også spilleren vite at selv om din avgjørelse er endelig, så vil Dommerprogrammet gjerne høre hans eller hennes side av saken. Du kan kontakte din lokale Regionale Koordinator, dommer av høyere nivå, eller din WPN-representant for å guide deg gjennom prosessen med en Diskvalifikasjon.

### **Ressurser**

**Har du spørsmål?** Prøv [apps.magicjudges.org](https://apps.magicjudges.org), eller hvis du trenger svar med en gang, [chat.magicjudges.org](https://chat.magicjudges.org).

Magic Tournament Rules gir mer informasjon om hvordan man gjennomfører turneringer på hvilken som helst REL, og finnes på <http://wpn.wizards.com/en/document/magic-gathering-tournament-rules>.

Alle varemerker er eiendom av Wizards of the Coast LLC i U.S.A. og andre land. ©2019 Wizards