

# GUIA PARA EL CANDIDATO A NIVEL 1



## Índice

<b>Introducción .....</b>	<b>2</b>
<b>Requisitos para certificación .....</b>	<b>2</b>
<b>Aprendiendo paso a paso .....</b>	<b>3</b>
<b>Documentos e Información necesaria .....</b>	<b>4</b>
<b>Contenidos del examen .....</b>	<b>5</b>
<b>Manteniendo el nivel.....</b>	<b>7</b>
<b>Comunidad en la Red y Materiales extras de estudio. ....</b>	<b>8</b>

## **Introducción**

¡Tu primer paso para convertirte en Juez de Magic HA COMENZADO!

Como tu mentor te entrego esta guía para que podamos seguir este proceso hacia tu certificación de forma sencilla, práctica y con los mejores recursos disponibles.

Antes que todo, me gustaría comenzar por explicarte un poco acerca de lo que es ser un Juez de Magic y que es el “Programa de Jueces”.

Ser Juez de Magic The Gathering (MTG) significa ser la persona responsable de mantener el juego justo, de aplicar las normas con completa imparcialidad, corregir e incluso sancionar si es necesario con la finalidad de enseñar. En simples palabras, nuestro objetivo es promover un ambiente justo, equilibrado y agradable para los jugadores.

Al convertirte en Juez de Magic, pasarás a ser parte del “Programa de Jueces” de Magic The Gathering. El programa es un sistema que desarrolla, facilita y administra el sistema de jueces en el mundo y sus países. El programa se dedica a otorgar material de apoyo para los jueces y a la vez hacer que jueces con más experiencia aporten al programa por medio de proyectos, con el objetivo de hacer crecer y mejorar el programa. Se espera que los candidatos sean potenciales jueces que aporten positivamente al programa, mientras más nivel tengas más aporte esperamos que entregues.

Esta guía, tiene el objetivo de facilitar tu proceso de certificación y así optimizar tu rendimiento en el transcurso de este viaje que estás por comenzar.

Cualquier duda que tengas durante tu certificación o sobre los contenidos de esta guía no dudes en hablarlo conmigo, como tu mentor estoy para guiarte y ayudarte para que te conviertas finalmente en un buen juez.

## **Requisitos para certificación**

Cada juez y cada nivel necesita tener unos ciertos requisitos para determinar qué necesita saber y que debe estudiar.

Estos requisitos son criterios de avances en el nivel que deseas lograr, debes cumplir los siguientes requisitos para lograr certificarse como juez.

Como juez nivel 1 debes demostrar un conocimiento de las reglas de juego y políticas a un nivel de pequeños torneos de tienda de nivel regular\*, como un FNM.

Entonces, los siguientes son los requisitos que debes cumplir:

- Trabajar en 2 torneos sancionados seis meses antes de rendir tu examen.
- Tener una recomendación o entrevista con un juez L2 o L3.
- Estar de acuerdo con el código de conducta de jueces.
- Pasar el examen escrito L1 con puntaje igual o superior al requerido.

### **¿Es importante que todos estos requisitos sean cumplidos?**

¡Claro! Los requisitos tienen el objetivo de evaluar tus conocimientos e indicarme a mí como mentor en que puedo ayudarte para mejorar.

Siempre que tengas una duda o inquietud sobre algo, no dudes en preguntarme. Como tu mentor estoy para ayudarte en todo este camino.

Tu crecimiento como juez no termina con haberte certificado, es solo el comienzo para adquirir más y más conocimiento.

## **Aprendiendo paso a paso**

Como hemos visto en la parte de Requisitos para Certificación, hay dos puntos que requieren un gran esfuerzo activo. Estos son:

- Trabajar en 2 torneos sancionados
- Pasar el examen 70%+

### **“¿Trabajar en 2 torneos sancionados? ¡Pero aún no soy juez siquiera!”**

Incluso siendo un candidato, nivel 0, puedes formar parte de un torneo como tal. Lo óptimo y, por ende, lo más buscado es que puedas formar parte de un torneo donde también esté involucrado yo, tu mentor.

El motivo de este requisito radica en lo importante que es tener conocimiento práctico a la hora de certificar y participar como juez en eventos. Por más que nos preparemos, la teoría jamás dejará de ser teoría y tendrá que ser complementada por práctica (y viceversa).

Por eso también importa mi presencia en el evento. Es necesario que haya alguien disponible para guiarte durante el evento y evaluar tus fortalezas y puntos a mejorar durante el torneo. Sin embargo, en situaciones excepcionales y previamente charladas, no debería haber problema en que estés solo en un torneo (siempre y cuando éste sea de nivel de reglas Regular).

Para poder ser parte de un torneo como juez, tienes que acercarte a hablar en tu tienda cerca con el organizador de torneos. Cuéntale que estas interesado en ser juez y que te gustaría ayudarlo en sus torneos para poder prepararte y en el día de mañana cuando seas un juez certificado serás alguien que podrá ayudarlo a que sus torneos salgan mejor.

### **“¿Cómo me preparo para el examen? ¿Es exigente?”**

El nivel de exigencia del examen de certificación es directamente proporcional a la cantidad de empeño y atención que uno le ponga. Con tener la lectura actualizada de los documentos pertinentes para la hora de rendir basta para tener un buen desempeño.

Los documentos y componentes del examen a nivel 1 los repasaremos en las dos siguientes secciones (Documentos e Información y Contenidos del examen); pero mientras tanto veamos diferentes maneras de prepararse y encarar el examen.

Lo principal y fundamental es saber que uno siempre cuenta con su mentor para poder consultar dudas y aclarar todas las zonas grises que se tengan sobre reglas, procedimientos, políticas y filosofías del programa. El mentor es alguien de mayor experiencia que se encuentra ahí para ayudarnos y allanar nuestro camino mientras avanzamos por el programa. Por esto, jamás deberíamos dudar en consultar con nuestro mentor sobre cualquier duda que tengamos.

También disponemos de diferentes canales para centrar y perfeccionar nuestro conocimiento tanto de manera teórica como práctica. El mejor ejemplo de esto son los infinitos exámenes de prueba que se pueden hacer en el [Centro de Jueces](#) (Ingresas con tu DCI y clave).

**Se recomienda que hagas exámenes de practica fáciles y si te sientes preparado un examen de práctica L1.**

Estos exámenes están disponibles tanto para jueces certificados como para candidatos nivel 0. Hay de todo tipo: de dificultad fácil, difícil, sobre políticas y filosofías. Sirve para poner a prueba lo que ya sabes y mantenerte actualizado.

Otra gran forma de estudiar es siguiendo el Libro de texto para Candidatos. Si bien será detallado en la siguiente sección, es una gran herramienta que vale la pena ser mencionada de antemano.

### ***¿Cuándo se que estoy apto para rendir mi examen?***

Esto se ve en conjunto con tu mentor. El mentor se preocupa de evaluar cómo va tú desarrollado en cada una de los requisitos, teniendo el mejor rendimiento en cada uno de ellos y tu mentor te hará saber cuáles son tus falencias.

Entonces, una vez que tengas tus requisitos listos y hayas conversado con tu mentor sobre fortalezas y falencias, podrían juntos determinar una fecha y lugar para rendir el examen.

## **Documentos e Información necesaria**

En la siguiente tabla encontrarás los link más relevantes para tu certificación.

Estos son los documentos que necesitas estudiar ya que son lo que te ayudarán en tu vida de juez a llevar torneos y ayudar a los jugadores.

<b>Documento</b>	<b>Contenido</b>
<a href="#"><u>Jueceando torneo Regular (JAR)</u></a>	Procedimientos, normas...etc
<a href="#"><u>Reglas de Torneo de Magic (MTR)</u></a>	Filosofía de torneo, estructuras, procedimientos, reglamentación, etc. <b><i>Nota: Debes enfatizar estudio en Secciones 2, 10 y Apéndice B</i></b>
<a href="#"><u>Libro de Reglas Básico</u></a>	Este documento será el primer acercamiento sobre las reglas de Magic. Luego saltaremos a ver documentos más amplios y específicos
<a href="#"><u>Código de Conducta de Jueces</u></a>	Todas las conductas esperadas de un juez, cosas que no debería hacer y demás.
<a href="#"><u>Libro para el Candidato a Juez</u></a>	Libro detallado paso a paso para el examen a nivel 1 y más. Este será nuestro principal compañero de estudio
<a href="#"><u>Reglas Completas de Magic</u></a>	El documento que contiene todas las reglas que existen en Magic. Es un documento muy extenso, por eso no es necesario que lo leas todo. Sino que sea tu referente cuando quieras saber de una regla en particular

**¿Tengo que leer todos esos documentos? ¿Cómo empiezo a estudiarlos?**

Para algunos puede parecer abrumador todos esos documentos, pero no te preocupes esto es más fácil de lo que parece. Con un poco de organización y constancia llegarás muy bien preparado a tu examen.

Una primera lectura corta y que va ayudarnos a ver qué tan bueno es nuestro conocimiento base de reglas es El libro de Reglas Básico. Ahí vamos a ver que tanto sabíamos de lo básico del juego.

Recomiendo que el pilar principal del estudio sea el Libro para el Candidato de Juez, en el se encuentra condensado lo que uno necesita saber sobre Las Reglas Completas de Magic, es una manera de concentrarnos solo en la lectura que nos interesa. Esto no significa que no podamos ir directo a Las Reglas Completas cuando queramos leer algo en particular de cómo se explica en ese documento.

Un documento que nos va a despejar todas las dudas sobre los torneos es el Reglas de Torneo de Magic. Es importante su lectura, sin él no sabríamos como se manejan los torneos. Si bien todo su contenido es importante, tenemos que hacer más énfasis en algunas secciones en específico, más adelante se mencionan cuales, si bien no es un documento tan extenso como las reglas completas, recomiendo su lectura completa para tener idea de todo lo que menciona, pero tenemos que detenernos en aprender más detalladamente las secciones especificadas.

Cuando estemos listos para participar en nuestros primeros torneos como juez, es importante tener adquirido el conocimiento que sale en el JAR, es un documento bastante corto que nos va a explicar cómo tendremos que lidiar con los errores normales que suceden en los partidos de Magic.

Por último pero no menos importante te recuerdo leer el Código de conducta de jueces. Es muy importante que sepas lo que se menciona.

## **Contenidos del examen**

Como en cualquier examen al cual nos enfrentamos, necesitamos saber cuál será su contenido. Aquí te presento los temas que tendrás que manejar lo suficientemente bien como para aplicar tus conocimientos a una variedad de situaciones. Con esto tendrás la información necesaria de cómo enfocar tus estudios y donde se puede encontrar la fuente del conocimiento.

Te recuerdo que en cualquier momento que tengas dudas, puedes consultarlo conmigo para resolverlas.

<b>Conocimiento para el Examen Escrito</b>	<b>Comentarios</b>
Conceptos generales del juego, como las partes de una carta. Esto incluye tipos de cartas, costes de maná, etc.	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Básicas de Magic página 5.
Las diferentes zonas del juego, y qué representa cada una de ellas así como los objetos en esas zonas	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Básicas de Magic página 8.
La estructura del turno, específicamente las diferentes fases y pasos de cada fase así como lo que ocurre en cada fase y paso	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Básicas o más detallado en las Reglas Completas de Magic sección 5 (CR 500).

La fase de combate, específicamente los pasos de esta fase, las acciones de juego que ocurren en ella, y qué jugador y cuándo puede lanzar hechizos o activar habilidades	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Básicas o más detallado en las Reglas Completas de Magic sección 5 (CR 506).
El proceso general de lanzar un hechizo y/o activar una habilidad	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Básicas o más detallado en las Reglas Completas de Magic sección 6 (CR 601).
El proceso general para manejar habilidades disparadas y ponerlas en la pila	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Básicas o más detallado en las Reglas Completas de Magic sección 6 (CR 603).
El proceso general de resolver un hechizo y/o habilidad	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Básicas o más detallado en las Reglas Completas de Magic sección 6 (CR 608).
Determinar las habilidades y/o la fuerza y resistencia de una criatura	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Completas de Magic sección 6 (CR 613.3). Solo debemos enfocarnos en determinar la Fuerza y Resistencia de forma general.
Cómo funcionan los efectos de reemplazo y/o de prevención	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Completas de Magic sección 6 (CR 614 y 615). Debemos enfocarnos en cómo están escritas para poder identificarlas y saber determinar fuentes.
Cómo funcionan los efectos de copia en criaturas	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Completas de Magic sección 7 (CR 706). Debemos enfocarnos en determinar las características de la copia en relación a la real. La forma más fácil es "Sacar una Fotografía a la Original". ¿Que tendrá la fotografía?
Las normas básicas y elementos de un Gigante de dos cabezas	Esto lo puedes encontrar en las Reglas Completas de Magic sección 8 (CR 810). Debemos entender cómo suceden turnos, quienes se considera oponente o jugador, como sucede la fase de ataque, pasó daño, etc.
Las acciones de palabra clave y/o habilidades presentes en Estándar. (Acudir a las Preguntas Frecuentes de los sets recientes puede ser de ayuda en este punto.)	Las habilidades tales como "arrollar" y las más utilizadas en Estándar.

Educar y ayudar a los jugadores con Problemas Frecuentes y Comportamientos Generalmente no Deseados en NIR Normal	Debemos ser capaces de tratar con las personas, esto busca que sepas resolver dudas de forma cordial y respetuosa.
Tratar con jugadores que cometen Problemas Serios en NIR Normal	Saber qué hacer en caso que necesites descalificar a algún jugador, como explicarle la gravedad de su infracción, etc.
Cómo usar el banquillo en Limitado y Construido, especialmente en eventos de NIR Normal que no usan listas de mazos	¿Has jugado sellado o draft? Bueno, es hora de usar esa experiencia para enseñar.
La estructura general de una partida en un evento	Como suceden los turnos, que pasa si el tiempo se agota, que sucede con empates, etc.
Requerimientos mínimos para sancionar y celebrar un evento	Cantidad mínima de jugadores, mínimo de rondas, etc.

## **Manteniendo el nivel**

Una vez que llegue el día en que ya seas juez certificado, tienes que saber que todo juez certificado de Magic debe cumplir cada año con una serie de requisitos que garanticen que maneja las cualidades requeridas para realizar correctamente las tareas que se esperan de él.

Para el caso de los jueces de nivel 1 solo necesitarás lo siguiente:

- Ser juez en un evento sancionado cada seis meses.

Ser juez de Magic implica una responsabilidad tanto para con la comunidad de jueces como para con los jugadores en general, y es importante que los jueces cumplan con ella.

- Demostrar un conocimiento suficiente de las reglas y políticas del juego a través de un examen anual.

Un juez de Magic debe tener ciertos conocimientos mínimos de acuerdo a su nivel para poder arbitrar y sancionar de manera correcta. Recuerda que un mal desempeño en el examen anual podría devenir en una degradación o en el caso de nivel 1 en la pérdida de la certificación.

Finalmente te damos un par de consejos para que evites perder tu nivel de juez. Primero no dejes para última hora el cumplimiento de los requisitos obligatorios para mantener tu nivel, mientras antes los cumplas mejor, y segundo no te limites sólo a cumplir lo mínimo, intenta ir más allá y participar activamente dentro del programa de jueces y en tu comunidad.

## **Comunidad en la Red y Materiales extras de estudio.**

Existen muchos lugares en la web donde podrás conseguir información adicional o estar en contacto con la comunidad de jueces, a continuación te señalamos algunos:

- **Blog de jueces de Latinoamérica de habla hispana.**

<http://blogs.magicjudges.org/latam/>

- **Sitios donde podrás encontrar material extra de estudio.**

<http://mysticaltutor.org/>

(En inglés)

- **Sitios que dan información adicional de interés.**

<http://blogs.magicjudges.org/knowledgepool/>

(En inglés)

- **Sitio de explicación de interacciones: Judge's Corner**

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLvxA59vwMksqKGn639LMf6nZ9xy4yw9jh>