

# Guia de Anúncios para o pré-Lançamento de Dominaria

## Mensagem de Boas Vindas

Introduza a loja e agradeça aos jogadores por terem vindo. Apresente-se e indique se você ou outra pessoa é um Juiz e que estará disponível para chamadas. Se nenhum Juiz estiver disponível, explique que a loja vai decidir quaisquer problemas de regras que não puderem ser resolvidos entre os jogadores.

The logo for the event, featuring the word "DOMINARIA" in a stylized, blue, serif font with a slight shadow effect.

## Diretrizes para a Construção de Decks

"O evento de hoje será realizado com nível Regular. Você irá construir um deck com pelo menos 40 cartas. O deck só pode ser construído com os 6 pacotes, os cards promo que você recebeu e mais terrenos básicos. Serão aplicadas as regras de construção contínua. Terrenos básicos estão disponíveis no \_\_\_\_\_."

## Lembretes de Regras Específicas

*(Leia a seção de 2HG agora se for relevante, senão continue em Limites de Tempo/Rodadas)*

## Notas de Regras para Gigante de Duas Cabeças (2HG):

Quando estiverem construindo seus decks, se vocês estão no mesmo time, vocês podem compartilhar o pool de cards. Vocês podem usar cards de todos os 12 pacotes de seus kits, diferente de um 2HG selado normal, onde vocês têm 8 pacotes por equipe. Mulligans são decididos em equipe e acontecem ao mesmo tempo, o primeiro mulligan permite que você compre novamente 7 cartas. Um ou ambos os jogadores em uma equipe podem optar por um mulligan. A partida é definida por um jogo, em caso de empate, você joga outro jogo, até que uma equipe vença. A equipe inicial pula sua etapa de compra. Companheiros de equipe podem compartilhar informações ocultas e discutir as decisões de jogadas uns com os outros a qualquer momento. O total de vida inicial é de 30 e é compartilhado por ambos os membros da equipe. Por favor, leiam cuidadosamente o cards! Se diz jogador alvo ou oponente alvo, você deve escolher um jogador real, não uma equipe.

## Limites de Tempo/Rodadas

Assim que começarmos, vocês terão \_\_\_\_\_ minutos para construir seu deck(s). As rodadas terão \_\_\_\_\_ minutos de duração. Este evento terá \_\_\_\_\_ rodadas. (Recomendado: 30 minutos de tempo para construção, 50 minutos por rodada; 2HG: 60 minutos de tempo para construção)

## Perguntas?

Como se trata de uma nova expansão, tenho certeza que teremos perguntas sobre interações de cards. Quando elas surgirem, primeiro leia o card novamente, **com atenção**. A resposta está muitas vezes lá. Se você não conseguir resolver, sendo possível tente conversar com seu oponente. Se ficar em dúvida ou não estiverem de acordo, por favor, chame um Juiz.

## Premiação

Anúncio da premiação: A premiação para este evento é: Verifique a forma de premiação com o organizador do torneio antes do evento e adicione essa informação aqui (anunciar, também, se algum sorteio de prêmios vai acontecer).

## Lembrete de que Estamos Aqui para Jogar Magic

"Você veio hoje para se divertir jogando Magic, queremos que isso aconteça durante todo o evento. Como um lembrete, você tem permissão para trocar cards com outros jogadores, mas você só pode jogar com os cards que você abriu no seu kit. Você não tem permissão para adicionar quaisquer outros cards no seu deck ou sideboard, com exceção de terrenos básicos. Ainda sobre o tema de jogar Magic; vocês só podem determinar o vencedor de uma partida através de jogos reais, por favor, não joguem um dado para determinar o vencedor e não ofereça nada para um jogador por uma concessão."

## Lembrete de Se Divertir

"Jogadores, pré-lançamentos são feitos para se divertir! Se você tem um problema, por favor, informe um Juiz ou o pessoal da loja imediatamente. Sendo você um jogador experiente ou se este é o seu primeiro pré-lançamento, sinta-se livre para pedir a ajuda de outros jogadores ao construir seu deck. E assim, jogadores, abram suas caixas!"