

## Guía de anuncios de la Presentación de La Lealtad de Rávnica

### Mensaje de bienvenida

Presenta a la tienda y agradece a los jugadores el haber venido. Preséntate a tí mismo y explica si tú -o alguien- es un juez y está disponible para llamadas. Si no hay ningún juez presente explica que la tienda tomará todas las decisiones sobre problemas de reglas que no los propios jugadores no puedan solucionar.



### Reglas generales de construcción de mazos

“El torneo de hoy se celebrará en nivel de imposición de reglas normal. Debéis construir un mazo de al menos 40 cartas. El mazo sólo puede contener cartas de los 6 sobres que habéis recibido más las cartas promocionales y las tierras básicas disponibles. Las reglas de construcción continua están en efecto. Encontraréis tierras en \_\_\_\_\_.”

### Recordatorios concretos sobre normas

*(Lee la sección sobre G2C ahora si es relevante, en caso contrario sigue a Límites de tiempo y de ronda)*

### Notas sobre Gigante de 2 Cabezas

Cuando construyáis vuestros mazos podéis compartir todas las cartas que hayáis abierto si estáis en el mismo equipo. Podéis usar cartas de los 12 sobres de vuestros kits a diferencia de un torneo de mazo cerrado de G2C donde tendríais 8 sobres por equipo. Los *mulligans* se deciden como un equipo y se toman al mismo tiempo -el primer *mulligan* os permite volver a robar 7 cartas. Uno o ambos jugadores del equipo podéis decidir hacer *mulligan*. Una partida consiste en un único juego, y si ese juego termina en empate jugáis otro juego hasta que un equipo gane. El equipo que empieza el juego se salta su primer paso de robar. Los compañeros de equipo pueden compartir información oculta y discutir sobre decisiones de juego entre ellos en cualquier momento. El total de vidas inicial es de 30 y es compartido por ambos miembros del equipo. Por favor, ¡leed las cartas con atención! Si dice jugador objetivo u oponente objetivo, debéis escoger a un jugador en concreto, no al equipo.

### Límites de tiempo y de ronda

Tendréis \_\_\_\_\_ minutos para construir vuestro mazo una vez que hayamos empezado. Las rondas durarán \_\_\_\_\_ minutos. Este evento tendrá \_\_\_\_\_ rondas. (Recomendado: 30 minutos para construcción de mazos, 50 minutos para las rondas; G2C: 60 minutos para construcción de mazos)

### ¿Preguntas?

Como esta es una nueva colección estoy seguro de que habrá preguntas sobre interacciones entre cartas. Cuando surjan primero leed la carta otra vez **-con cuidado**. La respuesta casi siempre está ahí. Si no os sirve intentad hablarlo con vuestro oponente, si podéis. Si las dudas persisten o no os ponéis de acuerdo, por favor llamad a un juez.

### Soporte de premios

Información sobre los premios: el soporte de premios de este evento es: [Verifica la estructura de premios con el organizador antes del evento y añade esa información aquí.](#) (Anuncia también si habrá premios adicionales entregados al azar)

### Recuerda que estamos aquí para jugar a Magic

“Habéis venido hoy para divertirnos jugando a Magic y queremos que lo hagáis durante todo el evento. Como recordatorio, y aunque tenéis permitido hacer intercambios con otros jugadores, recordad que sólo podéis usar las cartas que habéis abierto en vuestros kits. No podéis añadir otras cartas a vuestro mazo o banquillo a excepción de las tierras básicas. Siguiendo con el tema de jugar a Magic: debéis determinar el ganador de una partida por medio de los juegos, por favor no tiréis ningún dado para decidir un ganador ni ofrecéis nada a otro jugador a cambio de una concesión.”

### Recuerda que se lo pasen bien

“Jugadores: ¡las Presentaciones consisten en pasárselo bien! Si tenéis algún problema por favor informad inmediatamente a un juez o al personal de la tienda. No dudéis en pedir ayuda a otros jugadores mientras construís vuestro mazo, ya seáis un jugador veterano o estéis en vuestra primera Presentación. Y dicho esto, ¡jugadores, abrid vuestras cajas!”