

Tuomarointi Regular Rules Enforcement Levelillä (REL)

Päivitetty 21.1.2019

Useimmat **Magic**-pelaajat pelaavat hovin vuoksi ja näkevät turnaukset sosiaalisina tapahtumina. Regular REL rohkaisee lämpimällä ilmapiirillä ja ystävällisellä kilpailuhenkisytydellä. Käytöksemme tulisi heijastaa tätä, olemme me sitten pelaamassa, tuomaroimassa tai molempia. Pelaajia ja tuomareita rohkaistaan auttamaan toisiaan asianmukaisina hetkinä, esimerkiksi pakanrakennusvaiheessa tai pelien välillä. Tuomarit pitävät itsellään viimeisen sanan kun erimielisyyksiä tai kysymyksiä tulee esiin, ja meidän tulee olla niin puolueettomia ja diplomaattisia kuin mahdollista.

Regular REL on monen pelaajan ensimmäinen kokemus turnaus-Magicista, joten pelaajien lämmin vastaanotto ja mukaan ottava ilmapiiri on tärkeää. Pelaajaa, jonka käyttäytyminen saattaa hermostuttaa muita pelaajia tai joka tekee muiden pelaajien olon epämukavaksi, tulee opastaa ja pyytää lopettamaan välittömästi. Jos pelaaja ei mitenkään pyri parantamaan käyttäytymistään, asian vakavuutta voidaan korostaa antamalla pelihäviö (Game Loss). Jos tämäkään ei saa käyttäytymistä loppumaan, tai jos pelaaja on uhkaava tai aggressiivinen, tai kiusaa muita pelaajia, ovat tällaiset tilanteet Vakavia Ongelmia (Serious Problems).

Magic on monimutkainen peli. Vaikkemme voi estää pelaajia tekemästä virheitä, voimme tehdä parhaamme korjataksemme tilanteita niin reilusti kuin mahdollista. On tärkeää saattaa pelaajien tietoon, että kun apua tarvitaan, tai jokin menee pieleen, on tuomarin kutsuminen paikalle paras toimintatapa. Ratkaisumme tulisi keskittyä pelaajien opastamiseen ja pelin jatkumiseen ennemmin kuin pelitilanteeseen vaikuttamiseen. Pelitilanteisiin, joissa tapahtuu jotain laitonta, on syytä puuttua, mutta muuten on hyvä harjoittaa hyvää tilannetajua. Esimerkiksi huomiotta jätetystä triggeristä mainitsemisen tulisi pohjautua siihen, miten tapahtuma halutaan nähdä; tällainen ylimääräinen apu saatetaan nähdä soveliaana rennossa ympäristössä, muttei niinkään, jos peliryhmäsi on kilpailullisempi.

Vastatessasi kysymykseen, tarkista ja varmista säännöistä, jos et ole varma vastauksestasi. Muista antaa pelaajille lisäaikaa pelata pelinsä korvauksena päätöksesi viemästä ajasta. Infraction Procedure Guidessa esitetyt ongelmien korjaukset on suunniteltu tiukempiin sääntöympäristöihin, eivätkä ne koske Regular REL:ää. Jos pelaaja vahingossa rikkoo sääntöjä, käytä alla mainittuja korjaustoimenpiteitä sekä maalaisjärkeäsi ohjenuorana parhaan mahdollisen päätöksen tekemiseksi. Sääntöjen tahallinen rikkominen on huijaamista ja Vakava Ongelma (ks. alla). Jos sinusta tuntuu siltä, että ehdotettu korjaustoimenpide ei sovellu käsiteltävään tilanteeseen ja voit ehdottaa sopivampaa, molempien pelaajien hyväksymää ratkaisua, tee mieluummin näin. Pelaajien opastaminen on etusijalla; muistuta pelaajia pelaamaan tarkemmin, mutta älä ole ankara pitääksesi tapahtumasi hauskoina ja rentoina. Jos pelaaja toistaa virheensä useista muistutuksista huolimatta voit varoittaa, että seuraava virheen toistuminen aiheuttaa pelihäviön. Toivottavasti tähän asti ei tarvitse mennä, mutta pelihäviön mahdollisuuden tiedossa olemisen tulisi saada pelaajan muuttamaan käytöstään.

Jos tapahtumasi vaatii pakkalistoja, lupaa suuria palkintoja tai on muuten kilpailuhenkisempi, on todennäköisesti syytä käyttää Competitive REL:ää Regular REL:in sijaan. Tämä vaatii Infraction Procedure Guiden käyttämistä, joten tutustu siihen huolella ennen korkeamman REL:in käyttämistä.

Yleiset ongelmat

Pelaaja unohtaa triggered abilityn (ability, joka käyttää sanoja "when", "whenever" tai "at the beginning", yleensä heti ability-tekstin alussa)

Tällaiset abilityt katsotaan unohdetuiksi, jos pelaaja ei tiedosta abilitya millään lailla siinä vaiheessa, kun se vaatii valintoja tai vaikutti peliin jollain tavalla. Jos abilityssa on sana "may", on oletettava, että pelaaja ei halunnut käyttää abilityä. Muussa tapauksessa, käytä arvostelukykyäsi päättääksesi onko triggerin stackiin asettaminen liian häiritsevää pelillisesti - älä aseta sitä stackiin, jos merkittäviä valintoja on jo tehty sillä oletuksella, että efekti ei ole tapahtunut! Poislukien Illegal Actionit (joista pelaajien on huomautettava), pelaajat voivat huomauttaa tai olla huomauttamatta vastustajiensa unohtamista triggereistä.

Pelaaja näkee kirjastossa olevan kortin, jota hänen ei olisi pitänyt nähdä.

Sekoita nähty kortti kirjaston tuntemattomaan osaan. Jos joku pelaajista laillisesti tietää minkään kortin sijainnin kirjastossa, varmista näiden korttien paikallaan pysyminen korjaustoimenpiteitä suorittaessasi.

Pelaaja vahingossa nostaa enemmän kortteja kuin mitä hänen olisi pitänyt

Jos kortit olivat kaikkien pelaajien tiedossa, palauta ne oikealle paikalleen. Muussa tapauksessa, päättele kuinka monta ylimääräistä korttia nostettiin, ota niin monta korttia pelaajan kädestä sattumanvaraisesti ja aseta ne pakan päällimmäiseksi. Älä sekoita kirjastoa tämän tehtyäsi! Jos ylimääräiset kortit nostettiin avauskäyttä nostettaessa, sekoita ylimääräiset kortit takaisin kirjastoon ja anna pelaajan tehdä päätökset mulligoimisesta käteen jääneiden korttien perusteella.

Pelaaja tekee pelivirheen, jota ei ole mainittu yllä

Tämä osio kattaa suurimman osan pelaajan tekemistä pelivirheistä. Usein vähiten peliä häiritsevää toimenpidettä on jättää pelitilanne kuten se on, korjaten kuitenkin kaikki laittomuudet (esim. Aura joka on kiinni laittomasti permanentissa). Jos pelaaja on unohtanut nostaa tai poistaa kädessä ("discarddata") kortin, ohjeista pelaajaa tekemään se heti.

Jos pelivirhe huomataan nopeasti ja pelitilanteen vieminen aikaisempaan vaiheeseen on suhteellisen helppoa, voit peruuttaa peliä Illegal Actionia edeltävään tilanteeseen asti. Tämä saattaa johtaa sattumanvaraisten korttien palauttamiseen kädessä libraryyn kortinnostojen kumoamiseksi (älä kuitenkaan sekoita libraryä tämän jälkeen!), permanenttien untappaamiseen ja combatin peruuttamiseen. Tämä saattaa olla hyvin häiritsevää silloin kun pelivirheen jälkeen on tehty paljon päätöksiä sekä paljastettu informaatiota, joten älä innostu liikaa!

Pelaajalla on kiellettyjä, liian vähän tai toisen pelaajan kortteja pakassaan

Poista pakkaan kuulumattomat kortit, laita takaisin sinne kuuluvat kortit ja lisää pelaajan valitsemia basic landeja pakkaan, jos pakassa on vähemmän kortteja, kuin mitä siinä vähintään tulisi olla. Pakkaan lisätyt kortit tulee sekoittaa pakkaan. Jos virhe huomattiin kortteja nostamassa, ohjeista pelaajaa nostamaan loput kortit pakan korjauksen ja sekoittamisen jälkeen. Rohkaise pelaajia laskemaan pakkansa korttien määrän sekä esittämään sideboardinsa (kuvapuoli alaspäin) vastustajalleen ennen pelin alkua tällaisten virheiden välttämiseksi.

Yleinen ei-toivottu toiminta

- ❖ Riittämätön sekoittaminen
- ❖ Kohtuuton ajan käyttö päätösten tekemiseen pelin aikana tai sideboardaamiseen
- ❖ Strategisten ohjeiden kysyminen tai tarjoaminen ottelun tai draftin aikana
- ❖ Myöhästyminen (pelaaja, joka myöhästyy yli 10 minuuttia, on luovuttanut ottelun, ja hänet pitää poistaa turnauksesta kierroksen lopussa, jos hän on edelleen poissa)
- ❖ Ottelun lopputuloksen päättäminen vastikkeella, uhkauksella, pakottamisella, tai pelin ulkopuolisella menettelyllä; tai vedonlyönti mistään turnauksen osasta.

Prioriteettina tulee olla tällaista toimintaa harjoittavien pelaajien opastaminen. Opastamista voi olla hyödyllistä vahvistaa pelihäviöllä, jos ei-toivottu toiminta jatkuu. Tällainen toiminta vastoin parempaa tietoa on aina Vakava Ongelma (Serious Problem).

Vakavat Ongelmat

Joitakin asioita ei suvaita missään tilanteessa. Tuomareiden tulee tehdä kaikkensa opastaakseen pelaajia ennen tapahtumia ja niiden aikana, mutta jos pelaaja tekee jotakin seuraavista, hänet tulee poistaa tapahtumasta sekä, turnauksen järjestäjän oman harkinnan mukaan, poistaa tapahtumapaikalta.

- ❖ Aggressiivinen tai väkivaltainen käytös, kiusaaminen tai kaltoinkohtelu (fyysinen tai verbaalinen)
- ❖ Oman edun tavoittelu rikkomalla tietoisesti pelin tai turnauksen sääntöjä, sallimalla tietoisesti vastustajan sääntöriike tai valehtelemalla. Bluffaaminen niiden korttien osalta, joita vastustaja ei näe, on sallittua.
- ❖ Varkaus (mukaan luettuna esim. kortin vaihtaminen draftiin pelaajan omasta kansiosta).

Kun pelaaja poistetaan turnauksesta tällä tavoin, kutsutaan sitä diskaukseksi (Disqualification) ja meidän tulee aina selittää pelaajille, miksi tällainen toiminta ei käy. Muista myös kertoa, että vaikka päätöksesi on lopullinen, Judge Program haluaa silti kuulla pelaajan näkemyksen tilanteesta. Voit ottaa yhteyttä paikalliseen Regional Coordinatoriin, korkeatasoisempaan Judgeen tai WPN-edustajaan diskauksen prosessin läpiviemiseksi.

Lisätietoa

Kysyttävää? Kokeile apps.magicjudges.org tai, jos tarvitset vastauksen heti, chat.magicjudges.org.

Magic Tournament Rules antaa lisätietoa kuinka järjestää turnaus millä tahansa REL:llä ja löytyy osoitteesta <http://wizards.com/en/document/magic-gathering-tournament-rules>

Kaikki tavamerkit ovat Wizards of the Coast LLC:n omaisuutta U.S.A:ssa ja muissa maissa. © 2019 Wizards.